

Regulamin rozgrywek Katowickiej Ligi Szóstek na sezon 2023/2024

Spis treści

KWESTIE ORGANIZACYJNE.....	2
§1. ORGANIZATOR ROZGRYWEK I JEGO OBOWIĄZKI	2
§2. TERMIN I MIEJSCE ROZGRYWEK	2
§3. WARUNKI I ZASADY UCZESTNICTWA	3
§4. ROLA I OBOWIĄZKI PRZEDSTAWICIELA DRUŻYNY	5
ZESPOŁY I ZAWODNICY	6
§5. ZAWODNICY – WARUNKI I ZASADY UCZESTNICTWA	6
§6. DRUŻYNY & KIBICE – WARUNKI I ZASADY UCZESTNICTWA	8
§7. WYKLUCZENIE Z ROZGRYWEK	9
REORGANIZACJA KATOWICKIEJ LIGI SZÓSTEK.....	10
§8. STRUKTURY ROZGRYWEK	10
PRZEPISY I ZASADY ROZGRYWEK.....	12
§9. OGÓLNE PRZEPISY	12
§10. HARMONOGRAM	14
§11. STROJE	15
§12. RAPORTY MECZOWE I ODWOŁANIA.....	16
§13. RZUTY WOLNE & ROZPOCZĘCIE GRY ORAZ WZNOWIENIE PRZEZ BRAMKARZA.....	16
SANKCJE KARNE	17
§14. SANKCJE KARNE.....	17
DOKUMENTACJA ZESPOŁÓW	20
NAGRODY	21
POSTANOWIENIA KOŃCOWE	24

KWESTIE ORGANIZACYJNE

§1. ORGANIZATOR ROZGRYWEK I JEGO OBOWIĄZKI

1. Organizatorem rozgrywek „Katowickiej Ligi Szóstek” jest stowarzyszenie „Katowicka Federacja Sportów Amatorskich”, Miasto Katowice oraz MOSiR Katowice.
2. Organizator nadzoruje prawidłowy przebieg rozgrywek i zgodność ich przebiegu z niniejszym regulaminem.

Ponadto Organizator:

- opracowuje terminarz;
 - weryfikuje wyniki spotkań;
 - rozpatruje protesty zgłoszone przez drużyny w trakcie rozgrywek;
 - dokonuje obsady sędziowskiej;
 - prowadzi ewidencje zawodników oraz statystykę rozgrywek.
3. Organizator zawodów zobowiązany jest zapewnić :
 - Odpowiednią ilość piłek;
 - Przygotowane boisko do gry (wyznaczenie pola gry wraz z polem karnym);
 - Szatnie (*dostęp zależny od właściciela obiektu);
 - W przypadku rozgrywanych w jednym momencie min. 3 spotkań - opiekę ratownika (po Państwowym szkoleniu KPP - Kwalifikowana Pierwsza Pomoc), w przypadku rozgrywania 1 lub 2 meczy jednocześnie organizator zapewnia apteczkę medyczną.
 - Obsługę sędziowską;
 - Obsługę techniczną;
 - Relację tekstową, fotograficzną (minimum 5 kolejek/rundę)

§2. TERMIN I MIEJSCE ROZGRYWEK

1. Rozgrywki prowadzone są zgodnie z terminarzem ustalonym przez organizatora.
2. Rozgrywki odbywają się na terenie obiektów MOSiR w Katowicach.
Głównym miejscem rozgrywania spotkań jest Ośrodek Sportowy Hetman (ks. Wiktora Siwka 6, 40-306 Katowice) oraz Ośrodek Sportowy Słowian (ul. 1 Maja 99). Organizator zapewnia sobie prawo do zmiany obiektu w trakcie trwania sezonu po uprzednim poinformowaniu kapitanów/kierowników drużyny).
3. Start rozgrywek: 02.09.2023r., przewidywane zakończenie sezonu to 26.05.2024r.
4. Mecze będą rozgrywane w weekendy (tj. sobota, niedziela)

§3. WARUNKI I ZASADY UCZESTNICTWA

1. Warunkiem przystąpienia do rozgrywek jest:

- a) Przesłanie zgłoszenia na e-mail katowickaligaszosstek@gmail.com wraz z poniższymi danymi:
- nazwa drużyny
 - dane kontaktowe kapitana/reprezentanta drużyny (imię i nazwisko, numer telefonu kontaktowego)
 - potwierdzenie udziału w odpowiedniej klasie rozgrywkowej tj. Ekstraliga | 1 Liga | 2 Liga | 3 Liga | 4 Liga.
- b) wypełnienie formularza zgłoszeniowego w "Arkuszu Google" stworzonym przez organizatora wraz z wymaganymi danymi:

- Imię i Nazwisko
- Narodowość
- Data urodzenia
- Pozycja (Bramkarz | Zawodnik Defensywny | Zawodnik Ofensywny)
- Unikalny numer! Każdy zawodnik musi posiadać swój unikatowy numer, (bez względu czy posiada koszulkę czy nie).

oraz z pozostałymi informacjami wymaganymi przez organizatorów, w celu weryfikacji uczestników, a także dla danych statystycznych i promocyjnych na stronie KLS.

- c) dokonanie opłaty za rozgrywki ligowe w wysokości: **1550 PLN/runda**

Dane do przelewu:

Numer Konta: 72 1240 1330 1111 0010 8506 9102

Adresat: Katowicka Federacja Sportów Amatorskich, ul. Mikołaja Kopernika 14, 40-064 Katowice

Tytuł: „Nazwa drużyny” – opłata za sezon 2023/2024 – Jesień 2023/Wiosna 2024
w przypadku płatności w ratach: „Nazwa drużyny” – opłata za sezon 2023/2024 - Jesień 2023– „numer raty” (rata 1,2) itp.

❖ Przewidujemy możliwość zapłaty w 2 ratach:

- 1 rata w kwocie **775 PLN** obowiązkowa do dnia **10.08.2023/Wiosna 2024 – 10.02.2024**. Brak zaksięgowania wpłaty do tego dnia skutkuje usunięciem zgłoszenia drużyny (brak możliwości poślizgu w płatności o 1 dzień).
- 2 rata w kwocie **775 PLN** do **30.08.2022/Wiosna 2024 – 29.02.2024**

Warunkiem rozgrywania meczy przez dany zespół jest wpłata rat w ustalonych terminach.

- ❖ W sytuacji, gdy drużyna uiściła ratę, ale z przyczyn niezależnych od organizatora, nie przystąpiła do ligi, nie otrzymuje jej zwrotu.
- ❖ Organizator ma prawo odrzucić zgłoszenie drużyny do rozgrywek bez podania przyczyny.

2. Zgłoszenie do rozgrywek jest równoznaczne z zaakceptowaniem regulaminu i przepisów gry w rozgrywkach Katowicka Liga Szóstek.

3. System rozgrywek uzależniony jest od liczby drużyn biorących udział w rozgrywkach i ogłoszony będzie przed pierwszym meczem ligowym sezonu.
4. W każdej drużynie do rozgrywek może być zgłoszonych maksymalnie 24 zawodników (tylko oni mogą brać udział w meczu) przy czym na boisku przebywa 5 zawodników z pola oraz bramkarz.
5. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy, którzy ukończyli 16 rok życia. W przypadku osób niepełnoletnich pisemną zgodę na udział musi wyrazić rodzic lub opiekun prawny.
6. Za osoby niepełnoletnie w zespołach odpowiadają kapitanowie/menadżerowie drużyn.
7. Każdy zawodnik KLS, jest zobowiązany do zapoznania się z informacją o przetwarzaniu danych osobowych przez KFSa. Dane osobowe będą przetwarzane w celu organizacji rozgrywek piłkarskich i nie będą udostępniane innym odbiorcom.
 - ⇒ Administratorem danych osobowych uczestnika rozgrywek jest Katowicka Federacja Sportów Amatorskich z siedzibą przy ulicy Mikołaja Kopernika 14, 40-064 Katowice. NIP: 6342936386, REGON: 38123834400000
 - ⇒ Danymi osobowymi przetwarzanymi przez organizatora są: imię, nazwisko, data urodzenia, narodowość, wzrost, waga, wizerunek (zdjęcia, materiały video, foto), statystyki prowadzone przez organizatora, a w przypadku przedstawicieli drużyn i ich zastępców dodatkowo adres poczty elektronicznej i numer telefonu komórkowego.
 - ⇒ Organizator przetwarza dane osobowe w celu zorganizowania Ligi, a także w celach marketingowym, promocyjnych, statystycznych oraz do weryfikacji uczestników, a po ich zakończeniu w celach prowadzenia statystyk i historii Ligi.
 - ⇒ Podanie wymaganych w Regulaminie danych osobowych jest obowiązkowe i konieczne, aby zostać dopuszczonym do rozgrywek.
 - ⇒ Uczestnik ma prawo wycofać zgodę na przetwarzanie danych osobowych przez Organizatora w każdym momencie, co będzie jednoznaczne z rezygnacją z udziału w rozgrywkach Ligi.
 - ⇒ Podanie danych objętych niniejszym oświadczeniem jest dobrowolne, jednakże niezbędne do uczestnictwa w rozgrywkach.
 - ⇒ Uczestnik jest uprawniony do żądania od administratora dostępu do jego danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania oraz do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, a także do przenoszenia danych, jeżeli wynika to z obowiązujących przepisów prawa.
 - ⇒ Kontakt z administratorem danych możliwy będzie również drogą elektroniczną, adres e-mail: katowickaligasostek@gmail.com
 - ⇒ W związku z faktem publikowania zdjęć i skrótów meczów na stronie internetowej, portalu społecznościowym Facebook, Instagram, Tik Tok oraz w serwisie YouTube odbiorcami są również użytkownicy powyższych strony.
8. Wszelkie informacje zawarte na grupie kapitanów lub mailowo, przez organizatorów są pełnoprawnym aneksem do regulaminu i należy się do nich stosować i odnosić.

§4.ROLA I OBOWIĄZKI PRZEDSTAWICIELA DRUŻYNY

1. W każdej drużynie powinna być wytypowana minimum jedna osoba (reprezentant/kapitan drużyny), która:
 - a) ma prawo do zgłoszenia i wycofania drużyny z rozgrywek;
 - b) wypełniła formularz zgłoszeniowy;
 - c) jest odpowiedzialna za zachowanie się drużyny zarówno przed rozpoczęciem i podczas meczu, jak i po jego zakończeniu;
 - d) jest odpowiedzialna za kontakt z Organizatorem w celu otrzymywania aktualnych informacji związanych z terminarzem, karami czy innymi kwestiami organizacyjnymi;
 - e) odpowiada za dopuszczenie do gry swoich zawodników, na których zostały nałożone kary, zawieszenia.
 2. Za kibiców oraz osoby z poza protokołu meczowego odpowiada drużyna i jej kierownictwo. Jeżeli sympatycy danego zespołu zakłócają spokój rozgrywek, organizator ma prawo nałożyć na drużynę karę nawet w postaci wykluczenia z rozgrywek.
 3. Przed rozpoczęciem meczu (najpóźniej 10 minut przed meczem) w biurze zawodów kapitan/reprezentant wyznaczony przez kapitana lub kierownictwo obydwu drużyn są zobligowani sprawdzić poprawność danych zawartych w protokole i uzupełnić go o brakujące dane. W sprawozdaniu meczowym znajdować się muszą:
 - Lista zawodników uczestniczących w spotkaniu w każdej z drużyn - wypełnia reprezentant drużyny
 - Poprawne unikatowe numery zawodników - wypełnia reprezentant drużyny
 - Wynik końcowy spotkania - Wypełnia sędzia.
 - Wynik po pierwszej połowie spotkania - Wypełnia sędzia.
 - Strzelcy bramek i asysty - Wypełnia sędzia.
 - Kary udzielone zawodnikom, z opisem przyczyn ukarania zawodnika - wypełnia sędzia
- W przypadku braku wypełnienia sprawozdania przez kapitana/reprezentanta drużyny może skutkować walkowerem na korzyść drużyny przeciwnej – ostateczna decyzja należy do organizatora.
4. Po meczu kapitanowie drużyn są zobligowani zapoznać się z protokołem, aby uzyskać informację o końcowym wyniku, strzelcach bramek, asyst oraz o kartkach pokazanych przez sędziego oraz podpisać protokół. Zaniedbanie tego obowiązku może skutkować brakiem naniesienia korekty przez organizatora.
 5. Zawodników można zgłaszać najpóźniej do **25.08.2023 (Jesień 2023) | 23.02.2024 (Wiosna 2024)**. Po tym terminie istnieje możliwość dodania maksymalnie 3 nowych zawodników do 5 kolejki (włącznie) | 16 kolejka (Wiosna 2024). Dane nowego zawodnika (imię, nazwisko, data urodzenia, narodowość, pozycja na boisku, unikatowy numer zawodnika) należy przesłać na adres katowickaligaszostek@gmail.com lub przekazać osobiście Organizatorowi, przy czym łączna liczba zgłoszonych graczy nie może przekroczyć 24. W przypadku gdy w kadrze drużyny znajduje się już 24 graczy, nowi gracze mogą zastąpić tych, którzy byli już zgłoszeni, ale pod warunkiem, że nie wystąpili w żadnym meczu. Przesyłając dane nowego zawodnika należy określić, którego zawodnika z dotychczasowej kadry ma on zastąpić.

6. Kapitan/przedstawiciel drużyny może zgłosić jednego dodatkowego zawodnika tzw. „dodatkowy zawodnik”, lecz tylko w przypadku poważnych problemów ze składem, za które uważamy grę w niepełnym liczbowo składzie. Nowy zawodnik do gry zostanie uprawniony o ile w meczu obok niego wystąpi maksymalnie 5 zawodników z pierwotnej kadry (w przeciwnym wypadku traktowany będzie on jako gracz niezgłoszony, a drużyna zostanie ukarana walkowerem w stosunku 0:5 oraz ujemnym punktem). Jeśli warunek ten zostanie spełniony, w kolejnych spotkaniach „dodatkowy zawodnik” traktowany będzie jako pełnoprawny zawodnik zespołu. Z „dodatkowego zawodnika” można skorzystać maksymalnie 2 razy w ciągu sezonu po uprzednim poinformowaniu o tym organizatora. W przypadku 2 Ligi, 3 Ligi, 4 Ligi „Dodatkowy zawodnik” nie może występować w żadnej klasie ligowej PZPN, w przypadku 1 ligi dopuszcza się dopisanie zawodnika grającego w C,B,A Klasie. Ekstraliga bez limitu (można dopisać zawodnika bez ograniczenia ze względu na jego poziom) . „Dodatkowy zawodnik” nie może być wykorzystany na ostatnie 3 kolejki rundy jesiennej oraz ostatnich 5-iu kolejek sezonu. Organizator zastrzega sobie prawo do odmówienia dopisania zawodnika w przypadku wykrycia nieprawidłowości przez drużyny w trakcie trwania sezonu. Dodatkowego zawodnika należy zgłosić maksymalnie przed rozpoczęciem meczu.

ZESPOŁY I ZAWODNICY

§5. ZAWODNICY – WARUNKI I ZASADY UCZESTNICTWA

1. Zawodnik może być zgłoszony jednocześnie tylko w jednej drużynie. Każda drużyna ma prawo wystawić do gry w niższej lidze drużynę/y rezerw z odpowiednim oznaczeniem tj. II/III itd. Drużyny te nie mogą grać ze sobą w jednej lidze (wyjątkiem jest sytuacja, gdy obie drużyny trafiają do najniższej ligi wtedy pierwszy mecz musi odbyć się pomiędzy tymi drużynami). W przypadku spadku pierwszej drużyny do tej samej klasy rozgrywek co drużyna rezerw (w sytuacji bez możliwości przydziału do różnych grup w jednej klasie rozgrywkowej), drużyna rezerw zostanie automatycznie przesunięta jedną klasę niżej. W przypadku awansu drużyny rezerw do wyższej ligi (gdzie nie ma możliwości podziału ligi na grupy), drużyna ta musi zostać w dotychczasowej klasie rozgrywkowej.
2. W przypadku, gdy drużyna posiada więcej niż 1 kadrę, o którym mowa w &5 punkt 1, dopuszcza się grę zawodników, którzy mogą wystąpić we wszystkich meczach swojej drużyny w trakcie trwania jednej kolejki, z zachowaniem restrykcji dotyczących zawodników zrzeszonych tj. np. w drużynie grającej w 3 lidze nie mogą wystąpić zawodnicy z zrzeszeni w strukturach PZPN z pierwszej drużyny itd. Pełne kadry każdej ze swojej drużyny (maks. 24 osobowe) należy wyznaczyć w terminie podanym przez organizatora.
3. Każdy zawodnik winien występować w obuwiu sportowym, przez co rozumie się buty sportowe na płaskiej podeszwie turfy lub przeznaczone do gry na sztucznej murawie (oznaczenie AG). Zabrania się grania w obuwiu z wkładkami metalowymi lub plastikowymi. Organizator lub sędzia ma prawo nie dopuścić osoby do gry w przypadku niepodporządkowania się do niniejszego punktu.

4. W meczach nie mogą brać udziału zawodnicy będący pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających. Za łamanie zakazu wnoszenia, spożywania lub przychodzenia pod wpływem alkoholu bądź używek Organizator ma prawo nałożyć na zawodnika lub/i drużynę karę nawet w postaci wykluczenia z rozgrywek
5. Każdy zawodnik zgłoszony do rozgrywek zobowiązany jest do posiadania na zawodach dokumentu tożsamości oraz okazania go na wezwanie Organizatora lub sędziego (na wniosek drużyny przeciwnej). Ewentualna weryfikacja zawodników odbywa się na podstawie aktualnego dokumentu potwierdzającego tożsamość (dowodu osobistego, paszportu, prawa jazdy, legitymacji szkolnej). Organizator lub sędzia mają prawo w każdej chwili zażądać od zawodników dokumentów potwierdzających tożsamość. W przypadku nieokazania dokumentu tożsamości zawodnik traktowany jest jako nieuprawniony do gry, a jego drużyna zostaje ukarana walkowerem.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za urazy, kontuzje itp. oraz ich następstwa powstałe w wyniku gry w Lidze. Przed przystąpieniem do rozgrywek zaleca się uczestnikom poddanie się badaniom lekarskim w celu oceny stanu zdrowia oraz ubezpieczenie od NNW.
7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody wyrządzone przez uczestników rozgrywek. Za wszelkie szkody wyrządzone przez osoby związane z daną drużyną, takie jak w szczególności zawodnicy, trenerzy, kibice odpowiadają solidarnie zawodnicy zgłoszeni do gry w danej drużynie.
8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na obiektach sportowych Katowickiej Ligi Szóstek (szatnie, boiska itd.).
9. Każdemu uczestnikowi rozgrywek znane są zasady gry w piłkę nożną i każdy uczestnik gry ma pełną świadomość, że może nabawić się kontuzji w trakcie gry. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności prawnej za wypadki wynikające z udziału zawodnika w rozgrywkach piłkarskich oraz za skutki wypadków przed, po i w czasie gry. Każdy zawodnik gra na swoją odpowiedzialność. Zaleca się uczestnikom rozgrywek - w celu ochrony ubezpieczeniowej - zawarcie ubezpieczenia od NNW.
10. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za wypadki wynikające z udziału w zajęciach osób chorych i wynikające z tego powodu wypadków oraz skutków przed, po i w czasie gry.
11. Każda z drużyn zobowiązana jest do zachowania porządku i czystości na terenie obiektu, na którym rozgrywane są mecze Katowickiej Ligi Szóstek.
12. Każda drużyna biorąca udział w rozgrywkach musi się bezwzględnie podporządkować postanowieniom Organizatora.

§6. DRUŻYNY & KIBICE – WARUNKI I ZASADY UCZESTNICTWA

1. Drużyny rozpoczynające zmagania odpowiedzialne są za przyniesienie i ustawienie bramki na boisko (w wyznaczonym przez organizatora miejscu) na którym ma spotkanie, natomiast drużyny kończące zmagania odpowiedzialne są za zniesienie bramek w wyznaczone miejsce przez organizatorów. W przypadku odmowy przyniesienia bramki przez drużynę, sędzia nie jest w stanie rozpocząć zawodów, co skutkuje, iż jedna z drużyn będzie traktowana jako "nieobecna", gdzie sędzia poczeka do maksymalnego czasu spóźnienia drużyny (§14 punkt 4) , a następnie ogłosi walkower na korzyść drużyny przeciwnej. W przypadku, gdy obie drużyny nie wywiążą się z obowiązku mecz kończy się obustronnym walkowerem.
W przypadku odmowy zniesienia bramki, drużyna będzie ukarana karą dyscyplinarną pozbawiającą ją wszystkich możliwych przywilejów oraz możliwości wykorzystania „dodatkowego zawodnika”, w kolejnym przypadku karą finansową za narażenie organizatorów do opóźnień z korzystania z obiektu w wysokości 100zł brutto płatne do max 5 dni roboczych, w trzecim przypadku wykluczeniem z rozgrywek.
2. Kibice są zobowiązani do przestrzegania regulaminu obiektu na którym są rozgrywane mecze, a swój pobyt na obiekcie powinni odbywać w miejscu do tego przeznaczonym tj. trybuny znajdujące się u góry, a także obszar poza siatkami boisk (przy szatniach).
3. Za zachowanie osób z poza protokołu meczowego tj.: swoich kibiców, kierownictwa, menagerów itd. oraz zawodników rezerwowych odpowiada cała drużyna. W przypadku otrzymania czerwonej kartki przez wyżej wymienione osoby muszą opuścić niezwłocznie teren boiska. W przypadku odmówienia organizator ma prawo ukarać drużynę walkowerem lub nawet wyrzuceniem z rozgrywek
4. W sytuacji gdy na wskutek zachowania osób związanych z drużyną (zawodnicy, kibice, kierownictwo) dojdzie do zniszczenia mienia osoby te są zobowiązane do pokrycia kosztów naprawy.
5. Wybitą piłkę poza obiekt ma obowiązek przynieść przedstawiciel bądź zawodnik drużyny, która piłkę wybiła. W przypadku zaniedbania tego obowiązku i w efekcie utraty piłki drużyna ta musi pokryć szkody z własnej kieszeni (dokupić taką samą piłkę lub wpłacić jej równowartość) najpóźniej do dnia poprzedzającego rozpoczęcie kolejnej kolejki. W przypadku nie dotrzymania terminu drużyna zostanie ukarana odjęciem 6 punktów a za każdy kolejny tydzień zwłoki karana będzie walkowerem w kolejnej najbliższej kolejce. Po wybitą piłkę należy udać się niezwłocznie.

§7. WYKLUCZENIE Z ROZGRYWEK

1. Organizator ma prawo podjąć decyzję o wykluczeniu danej drużyny z rozgrywek Katowickiej Ligi Szóstek w przypadku:
 - a) braku wniesienia opłaty za rozgrywki ligowe;
 - b) wybitnie niesportowego zachowania się zawodników i osób związanych z drużyną przed, w czasie i po meczu;
 - c) notorycznego łamania postanowień regulaminu Katowickiej Ligi Szóstek;
 - d) zniesławienia dobrego imienia rozgrywek, a także osób związanych z organizacją Katowickiej Ligi Szóstek.
 - e) trzykrotnego braku stawienia się na spotkanie.
2. W przypadku wycofania drużyny z rozgrywek osoba do tego uprawniona powinna powiadomić o tym fakcie Organizatora.
3. Drużynom, które zostały wykluczone lub wycofały się z rozgrywek Katowickiej Ligi Szóstek nie przysługuje zwrot kwoty wpisowego.
4. W przypadku wykluczenia lub wycofania się jednej z drużyn, organizator ma prawo zastąpić ją innym zespołem będącym na liście rezerwowej.
5. W przypadku wykluczenia drużyny Organizator ma prawo odmowy uprawnienia do gry w innym zespole zawodników wykluczonej drużyny.
6. W przypadku, gdy drużyna ma wobec Organizatorów zaległości finansowe, uprawnienie jej zawodników do gry w innym zespole może wiązać się z dodatkową opłatą. Wysokość tej opłaty ustalana będzie indywidualnie.
7. W przypadku wycofania się lub wykluczenia drużyny z rozgrywek:
 - a) Do 10 kolejki włącznie w bieżącym sezonie zostaje ona przesunięta na ostatnie miejsce w tabeli, a wyniki wszystkich spotkań z jej udziałem zostaną anulowane, podobnie jak dorobek indywidualny zawodników z tych meczów. Żółte i czerwone kartki zostaną utrzymane.
 - b) powyżej 10 kolejki w bieżącym sezonie zostaje ona przesunięta na ostatnie miejsce w tabeli, a wyniki wszystkich spotkań rozegranych zostaną utrzymane. Pozostałe spotkania zweryfikowane zostaną jako walkower. Dorobek indywidualny zawodników z tych meczów zostanie utrzymany.
8. W przypadku wycofania się z rozgrywek którejś z drużyn, nie przewiduje się rozegrania dodatkowych meczów i zwrotu kosztów za nierozegrane mecze.

REORGANIZACJA KATOWICKIEJ LIGI SZÓSTEK

§8. STRUKTURY ROZGRYWEK

1. Struktury KLS zostaną rozdzielone na:

RUNDA JESIENNA: 02.09.2022 – 26.11.2022 (28-29.10.2023; 11-12.11.2023 – pauza)

- ⇒ **EKSTRALIGA:** 12 zespołów
- ⇒ **1 Liga KLS:** 12 zespołów
- ⇒ **2 Liga KLS:** 12 zespołów
- ⇒ **3 Liga KLS:** Grupa A - 12 zespołów, Grupa B – 12 zespołów

RUNDA WIOSENNA: 02.03.2024 – 26.05.2024 (30-31.03.2024; 04-05.05.2024 – pauza)

- ⇒ **EKSTRALIGA:** 12 zespołów (kontynuacja sezonu)
- ⇒ **1 Liga KLS:** 12 zespołów (kontynuacja sezonu)
- ⇒ **2 Liga KLS:** 12 zespołów (kontynuacja sezonu)
- ⇒ **3 Liga KLS:** 12 zespołów. Składająca się z drużyn które zajmą miejsca 1-6 w rundzie jesiennej w 3 Lidze grupy A oraz B (Awans)
- ⇒ **4 Liga KLS:** 12 zespołów. Składająca się z drużyn które zajmą miejsca 7-12 w rundzie jesiennej w 3 Lidze grupy A oraz B (Spadek)
- ⇒ **Puchar Katowic KLS** – Planowany na pierwszy weekend Czerwca 2024r.
- ⇒ **Śląski Fussball Szpil 2024**

Turniej który został zaplanowany na 23 Czerwca 2024r., w którym udział wezmą drużyny KLS z miejsc:

- Ekstraliga: 5 - 6
- 1 Liga : 1 – 4 miejsce
- 2 Liga : 1 – 3 miejsce
- 3 Liga : 1 – 3 miejsce
- 4 Liga : 1 – 3 miejsce

Puchar Katowic ścieżka Mistrzowska : 3-4 miejsce

Puchar Katowic ścieżka pocieszenia : 1-3 miejsce

a także drużyny z niższych miejsc w śląskich miastach w których wystartuje liga zrzeszonych w projekcie Śląskiej Ligi Szóstek.

2. KLS, a rozgrywki ogólnopolskie:

⇒ **EKSTRALIGA:**

- Miejsca 1-3 otrzymują bezpośrednią przepustkę na główny turniej do Mistrzostw Polski SUPERLIGA6 2024r. (planowane w I połowie Lipca 2024)
- 4 Miejsce otrzymuje przepustkę na eliminacje do Mistrzostw Polski SUPERLIGA6
- Miejsca 5-6 otrzymują przepustkę na turniej Śląski Futbol Szpil 2024

⇒ **1 Liga**

- Miejsca 1-4 otrzymują prawo gry w turnieju Śląski Futbol Szpil 2024

⇒ **2 Liga | 3 Liga | 4 Liga**

- Miejsca 1-3 otrzymują prawo gry w turnieju Śląski Futbol Szpil 2024

⇒ **Puchar Katowic :**

- Zdobywca Pucharu Katowic otrzymuje przepustkę na Puchar Polski SUPERLIGA6 2024r.
- 2 miejsce otrzymuje przepustkę na Eliminacje do Mistrzostw Polski SUPERLIGA6 (50% opłacona przez KLS)
- 3 miejsce otrzymuje prawo gry w turnieju Śląski Futbol Szpil 2024 (50% rabatu na wpisowe)
- 4 miejsce otrzymuje prawo gry w turnieju Śląski Futbol Szpil 2024
- Miejsca 1-3 otrzymuje prawo gry w turnieju Śląski Futbol Szpil 2024.

⇒ **Śląski Futbol Szpil 2023:**

Turniej dla drużyn z KLS które zajmą czołowe miejsca w niższych ligach oraz niższe miejsca w Pucharze Miasta. Dodatkowo w turnieju uczestniczyć będą też drużyny z niższych miejsc w swoich Śląskich miastach gdzie zorganizowana zostanie liga lub będzie to liga zrzeszona w strukturach Śląskiej Ligi Szóstek.

- 1 Miejsce – Przepustka na Mistrzostwa Polski (100% opłacone przez KLS)
- 2 Miejsce - Przepustka na Eliminacje do Mistrzostw Polski (opłacona przez KLS)
- 3 Miejsce - Przepustka na Eliminacje do Mistrzostw Polski (50% opłacone przez KLS)
- 4 Miejsce - Przepustka na Eliminacje do Mistrzostw Polski (100% płatne wpisowe przez drużynę)

3. Zasady i obostrzenia.

- ⇒ **Ekstraliga:** Wysoki Poziom Profesjonalny. Brak limitów zawodników zrzeszonych
- ⇒ **1 Liga KLS:** Poziom Średnio-Amatorski
Maksymalnie 3 zawodników zrzeszonych licząc od okręgówki do 3 ligi (Max. 1 zawodnik z 3 ligi) oraz Ekstraklasy i 1 ligi Futsalu.
- ⇒ **2 Liga KLS:** Poziom ProAmatorski
Zakaz zawodników zrzeszonych z wyjątkiem zawodników występujących w A,B, lub C KLASIE (brak limitu) oraz maksymalnie jednego zawodnika z Ligi Okręgowej lub 1 Ligi Futsalu.
- ⇒ **3 Liga KLS:** Poziom Amatorski
Zakaz zawodników zrzeszonych z wyjątkiem zawodników występujących w A,B, lub C KLASIE (brak limitu).
- ⇒ **4 Liga KLS:** Poziom Amatorski
Zakaz zawodników zrzeszonych z wyjątkiem zawodników występujących w A,B, lub C KLASIE (brak limitu).

4. Awanse oraz spadki.

Prawo Awansu do wyższej ligi otrzymują 3 najlepsze drużyny, tym samym 3 ostatnie drużyny z danej klasy rozgrywkowej spadają. Drużyna, która awansowała do wyższej klasy rozgrywkowej, nie musi ostatecznie grać w wyższej lidze - może pozostać na tym samym poziomie rozgrywek co w poprzednim sezonie pod warunkiem, że będzie miejsce w danej klasie rozgrywkowej (liczba zespołów nie może przekraczać 12 drużyn). W przeciwnym wypadku musi awansować. Kolejność przymusowego awansu w przypadku większej ilości drużyn chcących pozostać w dotychczasowej lidze jest zgodna z zajęтым miejscem. W przypadku wolnych miejsc w danej lidze pierwszeństwo mają drużyny, które powinny spaść, następnie drużyny z dalszych miejsc w lig niżej zgodnie z zaję tą pozycją w sezonie, a na samym końcu nowe drużyny, tym samym Organizator zastrzega sobie dopuszczenie do gry w wyższej lidze nowe drużyny spoza ligi.

PRZEPISY I ZASADY ROZGRYWEK

§9. OGÓLNE PRZEPISY

1. W rozgrywkach Katowickiej Ligi Szóstek obowiązują przepisy gry w piłkę nożną zespołów 6-osobowych ustalone przez PZPN oraz PZPN Futsal
2. Gra odbywać się będzie na boiskach o wymiarach zbliżonych do 50mx30 m, piłką o rozmiarze 5, na bramki o wymiarach 5 m x 2 m.
3. Kapitan drużyny powinien posiadać na rękawie widoczną opaskę.
4. Podczas meczu tylko kapitan drużyny ma prawo rozmowy z sędzią.
5. Czas meczu to 2 x 25 minut plus ewentualny doliczony czas przez sędziego. Po zakończeniu pierwszej połowy i zmianie stron, drużyny natychmiast przystępują do gry. Zatrzymanie czasu gry następuje wyłącznie w sytuacji poważnego urazu zawodnika lub wybicia piłki poza obiekt.

6. W rozgrywkach Katowickiej Ligi Szóstek za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1 punkt, a za przegraną 0 punktów.
7. O pozycji w tabeli decyduje większa liczba zdobytych punktów. W przypadku równej liczby punktów o wyższej pozycji w tabeli decyduje:
 - a) wynik bezpośredniego spotkania, a w sytuacji gdy sprawa dotyczy więcej niż dwóch drużyn tworzona jest mała tabela, w której uwzględniane są mecze między zainteresowanymi zespołami. W przypadku gdy w małej tabeli także dojdzie do sytuacji, gdzie więcej niż dwa zespoły mają równą ilość punktów tworzona jest kolejna mała tabela itd.
 - b) bilans bramkowy
 - c) większa liczba strzelonych goli,
 - d) zastosowanie przepisów o Fair Play
 - e) losowanie.
8. Minimalna liczba zawodników danej drużyny potrzebna do rozpoczęcia meczu to 4 osoby.
9. W przypadku gdy na skutek wykluczenia z meczu w danej drużynie zostanie mniej niż czterech zawodników sędzia przerywa mecz, a wynik meczu weryfikowany jest jako walkower 5:0 na korzyść drużyny przeciwnej za wyjątkiem sytuacji, w której aktualny wynik jest dla drużyny wygrywającej walkowerem jest korzystniejszy (w tej sytuacji wynik z momentu przerwania meczu zostaje utrzymany). Bramki zdobyte oraz kartki pokazane do momentu przerwania zawodów wliczają się do klasyfikacji indywidualnych.
10. Każda drużyna podczas meczu może dokonać nieograniczonej liczby zmian. Zmiany nie wymagają przerwy w grze. Zmiana może zostać dokonana tylko w wyznaczonej strefie (tylko za własną linią bramkową). Zawodnik wchodzący może pojawić się na boisku tylko wtedy gdy zawodnik schodzący opuścił już plac gry:
 - a. w sytuacji gdy zmiana zostanie przeprowadzona nieprawidłowo, sędzia przerywa mecz, zawodnik wchodzący zostaje ukarany żółtą kartką. Gra wznowiana jest rzutem wolnym z miejsca, gdzie była piłka w momencie przerwania gry (gdy piłka znajdowała się w polu karnym, wykonuje się rzut wolny z linii pola karnego);
 - b. w przypadku, gdy sędzia nie jest w stanie zweryfikować, który zawodnik w sposób nieregulaminowy wszedł na boisko, żółtą kartką karany jest zawodnik znajdujący się najbliżej ławki rezerwowych;
 - c. w przypadku, gdy zawodnik rezerwy z premedytacją przerywa akcję rywali karany jest czerwoną kartką.
11. Zmiana bramkarza musi zostać zgłoszona sędziemu i jest możliwa w momencie, gdy sędzia zezwoli na taką zmianę.
12. Odległość zawodnika drużyny przeciwnej od piłki przy wznowianiu gry wynosi 5 metrów.

13. Zawodnik, który krwawi musi opuścić boisko.
14. Bezpośrednio z rozpoczęcia gry można zdobyć bramkę.
15. Nie obowiązuje przepis o spalonym.
16. W przypadku, gdy przewinienie nastąpiło w polu karnym, ale nie kwalifikowało się do podyktowania rzutu karnego (np. niebezpieczne zagranie, złapanie przez bramkarza piłki w ręce po podaniu swojego zawodnika), sędzia zawodów przyznaje rzut wolny pośredni, który wykonuje się z linii pola karnego.
17. Podczas rozgrywek nie dopuszcza się wślizgów, które są zabronione. Dotyczy to tylko wślizgów w zasięgu gry, czyli w pobliżu przeciwnika, jeśli bierze on lub może wziąć udział w grze, a wślizg mu to uniemożliwia (interpretacja leży po stronie sędziego)- wszelkie tego typu zachowanie traktowane będzie jako faul i egzekwowany będzie rzut wolny dla drużyny przeciwnej. Każdy wślizg wykonany, gdy w pobliżu znajduje się przeciwnik i wskutek którego nie dochodzi do faulu traktowany jest jako niebezpieczne zagranie. Przepis ten nie dotyczy bramkarza w polu karnym. Dopuszcza się również grę wślizgiem bezkontaktowym wykonanym w sytuacji, gdzie w otoczeniu pola gry nie ma innego zawodnika drużyny przeciwnej w przypadku blokowania strzału na bramkę lub ratowanie piłki wychodzącej poza pole gry. Wykrok zawodnika który nie dotyka pośladkiem murawy nie jest traktowany jako wślizg.
18. Za wślizg uważa się zagranie, przy którym zawodnik rzuca się na murawę, dotyka jej pośladkami lub biodrem, nogami atakuje przeciwnika lub piłkę, a całość wykonana jest dynamicznie.
19. Wślizg – niebezpieczne zagranie – karany jest rzutem wolnym bezpośrednim z miejsca przewinienia. W przypadku gdy wślizg ma miejsce w polu karnym, wtedy rzut wolny bezpośredni wykonywany jest z linii pola karnego na wysokości gdzie doszło do przewinienia.
20. O wszystkich spornych sytuacjach decydują sędziowie i organizatorzy
21. W trakcie spotkań decyzje sędziego są ostateczne i nie podlegają żadnej dyskusji, za próbę ich ignorowania zawodnicy mogą być karani zawieszeniem na okres nie krótszy aniżeli 2 spotkania. O zawieszeniu decyduje organizator/
22. W pozostałych kwestiach obowiązują przepisy gry PZPN i PZPN Futsal.

§10. HARMONOGRAM

1. Mecze odbywać się będą w weekendy tj: soboty oraz niedziele, zgodnie z terminarzem ustalonym przez Organizatora. Terminarz dostępny jest na stronie internetowej <https://katowice.slaskaligasozostek.pl>. Nie ma możliwości zmian i przesunięć terminów meczów przez zawodników/drużyny.
W wyjątkowych okolicznościach Organizator zastrzega sobie prawo do rozegrania spotkań w innych godzinach niż podane wyżej.

2. Komisja ligi w związku z warunkami atmosferycznymi lub innymi niezależnymi od organizatora rozgrywek zdarzeniami losowymi może zmienić terminarz rozgrywek w trakcie ich trwania.
3. Organizator ma prawo do zmiany terminu spotkania, w wyjątkowych okolicznościach (np. nagłe załamanie pogody lub inne zdarzenia losowe) Organizator ma prawo odwołania i przełożenia meczu na inny termin, o czym informuje kapitanów poprzez jeden z komunikatorów internetowych lub informacja zamieszczona na specjalnym forum kapitanów.

§11. STROJE

1. Każda drużyna biorąca udział w rozgrywkach ma obowiązek występowania w jednolitych strojach z różnymi numerami na plecach przy czym:
 - a) w drużynie może wystąpić jeden gracz z pola (bramkarze nie mają obowiązku noszenia numerów) w koszulce bez numeru, pod warunkiem, że jest ona w tym samym kolorze co reszty zespołu;
 - b) w przypadku braku strojów w jednolitej kolorystyce, bądź braku strojów z numerami na koszulkach drużyna jest zobowiązana do zgłoszenia się do organizatora najpóźniej 10 minut przed meczem w celu wypożyczenia znaczników
 - c) zawodnik nie powinien nosić jakichkolwiek przedmiotów (np. biżuteria, okulary, smartwatche), które mogą stanowić zagrożenie dla niego samego oraz innych uczestników meczu
 - d) w wyjątkowych sytuacjach, po konsultacji z organizatorem i sędziami, zawodnicy mogą występować w jednolitych barwach bez numerków na plecach (w tym przypadku numery są „umowne” – każdy zawodnik wówczas jest zobowiązany do zapamiętania swojego numeru oraz ułatwieniu identyfikacji organizatorom oraz sędziom)
 - e) W przypadku gdy obie drużyny posiadają koszulki w tych samych kolorach, o tym która drużyna wystąpi w znacznikach decyduje sędzia w porozumieniu z Organizatorem biorąc pod uwagę kompletność strojów obu drużyn oraz liczebność składu, który stawiał się na mecz.
 - f) Numery na koszulkach muszą być przypisane zawodnikom na stałe w trakcie meczu.
2. Strój bramkarza musi wyraźnie różnić się od strojów zawodników z pola.

§12. RAPORTY MECZOWE I ODWOŁANIA

1. Wszelkie zmiany w informacjach zawartych w raportach meczowych widniejących na stronie internetowej ligi mogą zostać wprowadzone w ciągu 7 dni od daty zakończenia spotkania. W tym czasie można zgłaszać ewentualne zastrzeżenia co do poprawności danych zawartych w raporcie. Organizator zastrzega sobie prawo do odmowy naniesienia korekty powołując się na §4 punkt 4;
2. Raporty meczowe są podstawą do odtworzenia wydarzeń meczowych.
3. Raporty meczowe muszą zostać wypełnione przed meczem i podpisane przez kapitana/ menadżera/ reprezentanta drużyny niezwłocznie po meczu.

§13. RZUTY WOLNE & ROZPOCZĘCIE GRY ORAZ WZNOWIENIE PRZEZ BRAMKARZA

1. Wszystkie rzuty wolne są bezpośrednie i mogą być wykonywane bez gwizdka. W sytuacji, gdy na wniosek drużyny atakującej sędzia odsuwa zawodników rywali na przepisową odległość, gra wznawiana jest na gwizdek. W wyjątkowych sytuacjach grę na gwizdek może zarządzić arbiter zawodów.
2. Rzut z autu – wykonywany jest nogą, piłką „stojącą” ustawioną na linii boiska lub za nią- wykonanie autu sprzed linii (z boiska) skutkuje utratą piłki na rzecz rywala. Rzut z autu jest traktowany jako rzut wolny pośredni. Zawodnik na wykonanie autu ma 5 sekund. Po tym czasie piłka przechodzi do przeciwnika. Piłka stoi w miejscu, nie może się toczyć. Po złym wybiciu, piłkę przejmuje rywal.
3. Rzut od bramki wykonywany jest przez bramkarza wyrzutem z ręki. Bramkarz po złapaniu piłki z gry może wprowadzić ją do gry ręką lub bezpośrednio nogą.
4. Wznowienia z autu i rzutu wolnego: podczas autu odległość zawodnika broniącego od piłki to 5 metrów. Jeśli piłka ustawiona jest do wznowienia (aut, rzut wolny) to zawodnik broniący nie może podchodzić do niej (musi odchodzić). Jeśli zawodnik broniący utrudnia wznowienie, nie odchodzi na regulaminową odległość lub zbliża się do piłki to ukarany zostaje żółtą kartką a zawodnik atakujący wznawia grę jeszcze raz.
5. Prośbę o rozpoczęcie "na gwizdek" wystosować może tylko wykonawca autu lub rzutu wolnego, sędzia potwierdza prośbę oraz odsuwa na odległość 5 metrów przeciwników. Jeśli po prośbie o wznowienie "na gwizdek" gra wznawiona będzie przed gwizdkiem to żółtą kartką ukarany zostaje wykonawca i grę wznawiają przeciwnicy.
6. Rzut karny wykonywany jest z odległości 9 metrów.

SANKCJE KARNE

§14. Sankcje karne.

1. Protesty dotyczące wydarzeń boiskowych w meczu mogą być złożone w ciągu 24 godzin od jego zakończenia na adres: katowickaligaszostek@gmail.com lub bezpośrednio do Organizatora. Po tym terminie nie będą one rozpatrywane. Termin 24 godzin nie obowiązuje w przypadku przewinień, które mogą skutkować przyznaniem walkowera.
2. Kierownicy lub kapitanowie poszczególnych zespołów posiadają prawo do wnoszenia protestów dotyczących przebiegu danego meczu.
3. W sytuacji gdy drużyna nie stawiała się o planowanej godzinie rozpoczęcia spotkania sędzia odlicza 10 minut i w przypadku dalszej nieobecności oznajmia koniec spotkania. Drużyna, która nie rozpoczęła meczu zostaje ukarana walkowerem -3 punkt i 0:5 w bramkach.
4. W przypadku gdy na meczu nie stawia się żadna z drużyn, obie karane są ujemnym punktem, 0:5 w bramkach.
5. W przypadku gdy w meczu uczestniczy zawodnik nieuprawniony, drużyna w której gra ukarana zostaje walkowerem: -2 punkty; stosunek bramek: 0:5
6. Walkower oznacza porażkę drużyny ukaranej w stosunku 0:5 oraz ujemne punkty. Informacja w dniu oraz dzień przed planowanym meczem – 2punkty. Informacja o walkowerze min. 2 dni wcześniej – 1 punkt. Drugi walkower w sezonie – zgłoszenie w dniu lub dzień wcześniej – 4 punkty. Minimum 2 dni wcześniej -2 punkty. Drużyna ukarana traci dostęp do wszelkich rabatów udzielonych przez Organizatora w sezonie bieżącym.
7. W sytuacji gdy, drużyna na korzyść, której ma być zasądzony walkower na boisku, zwyciężyła różnicą 5 lub więcej goli, rezultat z boiska zostaje utrzymany, a drużyna przegrana zostaje ukarana ujemnymi 2 punktami. Statystyki indywidualne graczy ukaranego zespołu zostają anulowane (z wyjątkiem kartek), podczas gdy dokonania drużyny zwycięskiej zostają utrzymane.
8. Walkowera można otrzymać za:
 - a) Brak stawienia się drużyny najpóźniej 10 minut po terminie rozpoczęcia meczu;
 - b) Grę nieuprawnionego zawodnika;
 - c) Przerwanie meczu z powodu kar lub nieoczekiwanych zajęć;
 - d) Nieprzestrzeganie obowiązków nałożonych na kapitana/kierownika drużyny związanych z poprawnością formularzy/protokołów meczowych o którym mówią 3 oraz 4 §4
 - e) Łamanie postanowień regulaminu
 - f) Nie przyniesienie oraz odniesienie bramek na początku jak i na końcu trwania kolejki o których mówi §6 punkt 1;
 - g) W przypadku wykrycia nieprawidłowości w rozegranym spotkaniu, o których dowiedział się organizator
 - h) Innych nieprawidłowościach przed lub po spotkaniu, które wpłynęły na przebieg rozgrywek

9. Zawieszenie dotyczy meczów z najbliższym rywalem/rywalami zgodnie z terminarzem aktualnym na dzień kary/dopuszczenia się wykroczenia (przełożenie meczów nie wpływa na zmianę przeciwnika). Kary i zawieszenia za kartki nakładane są w oparciu o statystyki widniejące na stronie internetowej www.katowice.slaskaligaszostek.pl bądź informację od Organizatora na portalach społecznościowych.
10. W przypadku zachowań wybitnie niesportowych oraz rzucających cień na dobre imię rozgrywek Katowickiej Ligi Szóstek, Organizator może podjąć decyzję o nałożeniu kar dyscyplinarnych w stosunku do drużyn (ujemne punkty, przyznanie walkoweru drużynom przeciwnym, wykluczenie z rozgrywek) oraz zawodników (zawieszenie lub wykluczenie z rozgrywek).
11. W sytuacji, gdy żółtą kartką ukarany zostanie bramkarz, karę czasową może za niego odbyć inny zawodnik z jego drużyny. Gdy bramkarz otrzyma kartkę czerwoną, schodzi z boiska, a w bramce zastępuje go drugi bramkarz lub zawodnik z pola. Zespół karany jest karą 5 minut, która nie jest anulowana po stracie bramki.
12. Gracze mogą być karani kartkami oraz karami czasowymi. Gracz napomniany żółtą kartką otrzymuje karę 2-minutową. W przypadku straty bramki należy uzupełnić skład (1 utrata bramki = 1 zawodnik). Czerwona kartka oznacza 5-minutową karę i wykluczenie z meczu. W przypadku otrzymania dwóch żółtych kartek, zawodnik zostaje wykluczony z meczu. Przepis ten dotyczy również bramkarzy, którzy po otrzymaniu kary muszą opuścić boisko. Otrzymanie drugiej żółtej kartki dla zawodnika wiąże się z 5 minutową karą dla zespołu. Po upływie tego czasu wykluczonego zawodnika może zastąpić inny gracz rezerwowy.
13. W przypadku, gdy kartką zostanie ukarany zawodnik będący na ławce rezerwowych boisko musi opuścić inny zawodnik przebywający aktualnie na placu gry. Żółta kartka – 2 minuty, czerwona kartka – 5 minut. Po upływie 5 minut zawodnik który opuścił boisko może wrócić do gry.
14. W przypadku gdy zawodnik rezerwowy z premedytacją przerywa akcję rywala karany jest czerwoną kartką, a drużyna pięciominutową karą.
15. W sytuacji, gdy piłka po minięciu bramkarza, zmierzając do pustej bramki, zostaje zatrzymana przed linią bramkową przez kibiców lub zawodników rezerwowych, bramka taka zostaje uznana, a zespół ukarany zostaje 5 minutową karą grania w osłabieniu 1 zawodnika. Kara ta odbywa się do końca, bez względu na ilość straconych goli.
16. Otrzymanie czerwonej kartki w meczu jest równoznaczne z:
 - a) przypadku bezpośredniej czerwonej kartki – absencją minimum 2 meczów, (wyjątkiem jest kartka za “akcję ratunkową” – np. bramkarza poza polem karnym, jeśli oczywiście nie jest połączona z gwałtownym, agresywnym zachowaniem, obrona ręką, niegroźny faul taktyczny, a także inne sytuacje) oraz karą 5 min. dla zespołu, która nie zostaje anulowana w przypadku straty bramki. Po jej upływie skład może uzupełnić inny zawodnik. O wysokości zawieszenia decyduje Organizator
 - b) w przypadku otrzymania czerwonej kartki na skutek kumulacji 2 żółtych kartek – absencją minimum 1 meczu;

17. W przypadku rażącego naruszenia przepisów, Organizator zastrzega sobie prawo do nałożenia kar wydłużających okres zawieszenia na podstawie zapisu video lub obserwacji koordynatora rozgrywek
18. Zawodnik zostaje zawieszony na jeden mecz po otrzymaniu trzech żółtych kartek. Każde kolejne dwie żółte kartki powodują zawieszenie. Kartki z poprzedniego sezonu nie są liczone.
19. Kary i zawieszenia za kartki nakładane są w oparciu o statystyki widniejące na stronie internetowej.
20. Za wyjątkowo niesportowe zachowanie i jawne nieprzestrzeganie zasad fair play, przez cały zespół lub poszczególnych graczy (np. odmowa podania przez zawodnika nazwiska po otrzymaniu kartki, lub wtargnięcia na boisko kibiców), sędzia przerywa mecz i przyznaje walkower drużynie przeciwnej.
21. Zawodnik podlega zawieszeniu w przypadku:
- wulgarnego lub prowokacyjnego zwracania się do sędziego, organizatorów, rywala bądź kibiców: zawieszenie na co najmniej 2 mecze;
 - wykonywania obraźliwych gestów w stosunku do sędziego, organizatorów, rywala lub kibiców: zawieszenie na co najmniej 2 mecze;
 - opłucia sędziego, organizatora, rywala bądź kibica : zawieszenie na co najmniej 4 mecze;
 - uderzenia sędziego, organizatora, rywala bądź kibica lub kopnięcia przeciwnika bez piłki: zawieszenie na co najmniej 5 meczów.
22. W przypadku, gdy zawodnik powtórnie dopuszcza się jednego z wykroczeń wymienionych w §14 pkt.22 Regulaminu o wymiarze kary decyduje Organizator, z zachowaniem minimum wymienionych w poprzednim punkcie.
23. Kary zawieszenia za żółte i czerwone kartki nie przechodzą na kolejny sezon rozgrywkowy. Kary dyscyplinarne, o których mowa powyżej, obowiązują także w następnym sezonie rozgrywkowym.
24. W przypadku wykrycia nieprawidłowości w rozegranym spotkaniu decyzja o przyznaniu walkovera musi zapaść najpóźniej dwa tygodnie po zakończeniu meczu. Po upływie tego terminu rezultat meczu nie może zostać zweryfikowany. Dla decyzji o nałożeniu kary walkovera nie ma znaczenia fakt w jaki sposób Organizator dowiedział się o przekroczeniu przepisów.
25. Kary dyscyplinarne, o których mowa w §14 pkt. 22 obowiązują także w następnym sezonie rozgrywkowym.
26. W przypadku braku okazania dokumentu tożsamości zawodnik traktowany jest jako nieuprawniony do gry, a jego drużyna zostaje ukarana walkowerem -2 punkty i stosunek bramek 0;5;
- Organizator ma prawo do sprawdzenia tożsamości zawodników występujących w danym meczu przed jego rozpoczęciem, w trakcie przerwy po pierwszej połowie i po zakończonym spotkaniu oraz w dowolnym momencie, gdy ma uzasadnione podstawy do tego;

- b) Drużyna przeciwna powinna zgłosić chęć sprawdzenia tożsamości do Organizatora lub sędziego przed meczem lub w trakcie jego trwania lub niezwłocznie po zakończeniu meczu. W wyjątkowych sytuacjach (max do 5 dni), gdzie drużyna dopatrzyła się nieprawidłowości (np.: grę nieuprawnionego zawodnika na relacji fotograficznej)
- c) Sprawdzana drużyna powinna dostarczyć dowody tożsamości zawodników występujących w danym meczu najpóźniej 10 minut po zakończeniu spotkania. W przypadku gdy zawodnik nie posiada dokumentu podczas meczu, ma on 7 dni na okazanie go podczas innych spotkań KLS.
- d) Sprawdzenie dokumentów przebiega pod opieką organizatora

27. Powyższe kary mogą być nałożone w sezonie trwającym lub kolejnym.

DOKUMENTACJA ZESPOŁÓW

1. Kapitan drużyny zobowiązany jest wypełnić i przesłać do Organizatora rozgrywek formularz zgłoszeniowy z wypełnionymi wszystkimi zawartymi w nim polami w wersji elektronicznej, ponadto kapitan dostarcza dane zawodników, które są potrzebne do publikacji na stronie internetowej – pozycja na boisku, numer koszulki oraz inne dane wymagane przez Organizatora .
2. Wszystkie dane podane przez zawodników będą wykorzystane na potrzeby ligi, Organizator nie udostępnia tych danych osobom postronnym.
3. Osoby niepełnoletnie muszą dostarczyć do Organizatora podpisane oświadczenie opiekuna prawnego o braku przeciwwskazań co do uczestnictwa w zawodach.
4. Każdy uczestnik oświadcza, że posiada aktualne badania lekarskie umożliwiające czynne uprawianie sportu.
5. Zawodnicy biorą udział w zawodach na własną odpowiedzialność, lub na odpowiedzialność opiekunów prawnych. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za poniesione kontuzje przez graczy podczas trwania turnieju.

NAGRODY

EKSTRALIGA KLS

1. Za zdobycie 1 miejsca w Ekstralidze:
 - a) Puchar
 - b) Medale
 - c) Rabat w postaci 400 PLN do wykorzystania w kolejnym sezonie
 - d) Przepustka na Mistrzostwa Polski SUPERLIGA6 (koszt przepustki pokrywa Organizator Rozgrywek KLS)

2. Za zdobycie 2 miejsca w Ekstralidze:
 - a) Puchar
 - b) Medale
 - c) Rabat w postaci 300 PLN do wykorzystania w kolejnym sezonie.
 - d) Przepustka na Mistrzostwa Polski SUPERLIGA6 (koszt przepustki pokrywa Organizator Rozgrywek KLS)

3. Za zdobycie 3 miejsca w Ekstralidze:
 - a) Puchar
 - b) Medale
 - c) Rabat w postaci 200 PLN do wykorzystania w kolejnym sezonie.
 - d) Przepustka na Mistrzostwa Polski SUPERLIGA6 (koszt przepustki pokrywa Organizator Rozgrywek KLS)

4. Za zdobycie 4 miejsca w Ekstralidze:

Przepustka na eliminację do Mistrzostw Polski SUPERLIGA6 (koszt w wysokości 50% wpisowego pokrywa Organizator Rozgrywek KLS)

5. Za zdobycie 5 i 6 miejsca:

Przepustka na turniej Ślonski Fussball Szpil.

1 LIGA KLS

1. Za zdobycie 1 miejsca w 1 lidze:
 - a) Puchar
 - b) Medale
 - c) Rabat w postaci 300 PLN do wykorzystania w kolejnym sezonie.
 - d) Przepustka na turniej Ślonski Fussball Szpil 2024

2. Za zdobycie 2 miejsca w 1 lidze:
 - a) Puchar
 - b) Medale
 - c) Rabat w postaci 200 PLN do wykorzystania w kolejnym sezonie
 - d) Przepustka na turniej Ślonski Fussball Szpil 2024 (100zł rabatu)

3. Za zdobycie 3 miejsca w 1 lidze:
 - a) Puchar
 - b) Medale
 - c) Rabat w postaci 150 PLN do wykorzystania w kolejnym sezonie.
 - d) Przepustka na turniej Ślonski Fussball Szpil 2024 (50zł rabatu)

4. Za zdobycie 3 miejsca w 1 lidze
Przepustka na turniej Ślonski Fussball Szpil 2024 (płatna 100%)

2 LIGA KLS

1. Za zdobycie 1 miejsca w 2 lidze:
 - a) Puchar
 - b) Medale
 - c) Rabat w postaci 200 PLN do wykorzystania w kolejnym sezonie.
 - d) Bezpłatna Przepustka na turniej Ślonski Fussball Szpil 2023

2. Za zdobycie 2 miejsca w 2 lidze:
 - a) Puchar
 - b) Medale
 - c) Rabat w postaci 150 PLN do wykorzystania w kolejnym sezonie.
 - d) Przepustka na turniej Ślonski Fussball Szpil 2023 (100zł rabatu)

3. Za zdobycie 3 miejsca w 2 lidze:
 - a) Puchar
 - b) Medale
 - c) Rabat w postaci 100 PLN do wykorzystania w kolejnym sezonie.
 - d) Przepustka na turniej Ślonski Fussball Szpil 2024 (płatna 100%)

3 LIGA KLS

1. Za zdobycie 1 miejsca w 3 lidze:
 - a) Puchar
 - b) Medale
 - c) Rabat w postaci 150 PLN do wykorzystania w kolejnym sezonie.
 - d) Bezpłatna przepustka na turniej Ślonski Fusball Szpil 2024

2. Za zdobycie 2 miejsca w 3 lidze:
 - a) Puchar
 - b) Medale
 - c) Rabat w postaci 100 PLN do wykorzystania w kolejnym sezonie.
 - d) Przepustka na turniej Ślonski Fusball Szpil 2023 (100zł rabatu)

3. Za zdobycie 3 miejsca w 3 lidze:
 - a) Puchar
 - b) Medale
 - c) Rabat w postaci 50 PLN do wykorzystania w kolejnym sezonie.
 - d) Przepustka na turniej Ślonski Fusball Szpil 2023 (100% płatne)

4 LIGA KLS

1. Za zdobycie 1 miejsca w 3 lidze:
 - e) Puchar
 - f) Medale
 - g) Rabat w postaci 150 PLN do wykorzystania w kolejnym sezonie.
 - h) Bezpłatna przepustka na turniej Ślonski Fusball Szpil 2024

2. Za zdobycie 2 miejsca w 3 lidze:
 - e) Puchar
 - f) Medale
 - g) Rabat w postaci 100 PLN do wykorzystania w kolejnym sezonie.
 - h) Przepustka na turniej Ślonski Fusball Szpil 2023 (100zł rabatu)

3. Za zdobycie 3 miejsca w 3 lidze:
 - e) Puchar
 - f) Medale
 - g) Rabat w postaci 50 PLN do wykorzystania w kolejnym sezonie.
 - h) Przepustka na turniej Ślonski Fusball Szpil 2023 (100% płatne)

4. Nagrody indywidualne:

➤ **Z każdej Ligi zostaną wybrani najlepsi zawodnicy:**

- a) Najlepszy zawodnik sezonu Ekstraligi - statuetka + dyplom
- b) Najlepszy strzelec sezonu Ekstraligi - statuetka + dyplom
- c) Najlepszy asystent sezonu Ekstraligi - statuetka + dyplom
- d) Najlepszy Kanadyjczyk Ekstraligi - statuetka + dyplom
- e) Najlepszy bramkarz sezonu Ekstraligi- statuetka + dyplom
- f) Najlepszy zawodnik U21 1 Ekstraligi - statuetka + dyplom
- g) Najlepszy gracz defensywny Ekstraligi - statuetka + dyplom

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Każdy uczestnik jest zobowiązany do zapoznania się z niniejszym regulaminem i jego przestrzegania podczas rozgrywek
2. Pełne i wyłączne prawo interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje Komisji Rozjemczej która ma prawo dokonywać jego zmian. Komisje Rozjemczą tworzą organizator i sędziowie. Organizator zastrzega sobie prawo dokonania zmian w regulaminie jeśli uzna to za stosowne.
3. Organizator stwierdza, że w sytuacjach nietypowych bądź nieuwzględnionych w niniejszym regulaminie, zastrzega sobie prawo do własnej interpretacji zaistniałego zdarzenia, włącznie ze zmianą regulaminu Katowickiej Ligi Szóstek;
4. Organizator zastrzega sobie wyłączne prawo do wydawania oficjalnych oświadczeń i komunikatów dotyczących rozgrywek.
5. Sporne sytuacje rozstrzygane będą na podstawie niniejszego Regulaminu. W sprawach nieuregulowanych w Regulaminie stosuje się przepisy FIFA o grze w piłkę nożną, przepisy PZPN, Kodeksu Cywilnego oraz bezstronne decyzje Organizatora.
6. W przypadku wycofania się z rozgrywek którejś z drużyn, nie przewiduje się rozegrania dodatkowych meczów.
7. Niniejszy regulamin rozgrywek Katowicka Liga Szóstek jest jedyną podstawą rozgrywek.
8. Wszystkie wątpliwe kwestie dotyczące protestów, kar czy innych wykroczeń rozpatrywane są przez Organizatora.
9. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności prawnej za wypadki oraz skutki wypadków podczas trwania rozgrywek.
10. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na terenie obiektu.
11. Zawodnicy są zobowiązani do przestrzegania niniejszego regulaminu jak i przestrzegania regulaminu boiska piłkarskiego ustalonego przez MOSiR Katowice.